

### 3. TW Expertenklasse 2026 Expertenklasse

Aeroclub Rheidt e.V. - from 05-09-2026 to 06-09-2026

#### Competitor detail scores



|                                                                            |                    |                       |                                       |                                     |
|----------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|
| Last name : <b>SPERLING</b><br>First name : <b>Jan</b><br>Country :  (GER) | Number<br><b>2</b> | Flight no<br><b>4</b> | Schedule<br><b>DMFV P27 2026/2027</b> | *<br><b>439.25</b><br><b>(72 %)</b> |
|----------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|

| Manoeuvres                                                                                                                                                                  | K factor | J 1<br><br>(GER) | J 2<br><br>(BEL) | J 4<br><br>(GER) | J 5<br><br>(GER) |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| 01 - Ziehen Ziehen Drücken Humpti Bump mit zwei halben Rollen gegengleich aufwärts und zwei viertel Punkt Rolle abwärts, Ausflug im Rücken                                  | 4        | 8.5              | 8.5              | 9                | 8.5              |
| 02 - 45 grad Humpty mit zwei halbe Rollen gegengleich aufwärts und Rolle abwärts. DMFV spezifische Definition                                                               | 3        | 8                | 8.5              | 8.5              | 8.5              |
| 03 - Dreieck auf der Spitze mit Rollen. halbe Rolle, zwei viertel Punkt Rolle oben, halbe Rolle                                                                             | 3        | 8                | 8                | 9                | 8                |
| 04 - Haifischflosse mit Rolle aufwärts                                                                                                                                      | 3        | 8                | 9                | 8.5              | 7.5              |
| 05 - Rollenkombination mit zwei viertel Punkt Rolle, Snap, zwei viertel Punkt Rolle, jeweils gegengleich                                                                    | 5        | 7                | 6.5              | 7                | 7.5              |
| 06 - Halber Quadrat Looping aufwärts mit Rolle. Ausflug im Rücken                                                                                                           | 3        | 8                | 8                | 7.5              | 8                |
| 07 - Quadrat Looping auf der Spitze mit halben Rollen in Schenkel 1 und 3, Ausflug im Rücken                                                                                | 4        | 7.5              | 7.5              | 7                | 7                |
| 08 - Halbe Kubanacht von oben mit 2 halben Rollen gegengleich aufwärts                                                                                                      | 2        | 7.5              | 7.5              | 8.5              | 8.5              |
| 09 - Trudeln mit 2 mal 2 Umdrehungen gegengleich                                                                                                                            | 4        | 7                | 8.5              | 7.5              | 8                |
| 10 - Hoher Hut mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts, halber Rolle abwärts. Ausflug im Rücken. Achtung Option möglich                                                       | 3        | 7                | 8.5              | 7                | 8                |
| 11 - Rollenkombination mit zwei achteel Punkt Rolle und ein viertel Rolle, gefolgt von einer ein viertel Rolle und zwei achteel Punkt Rolle, gegengleich, Ausflug im Rücken | 4        | 8                | 8.5              | 0                | 7.5              |
| 12 - Drücken-Ziehen-Ziehen Humpti Bump mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts und halber Rolle abwärts                                                                       | 3        | 7.5              | 8                | 7.5              | 8                |
| 13 - Figur M mit drei vierte Rolle, ein viertel Rolle, ein viertel Rolle, drei viertel Rolle.                                                                               | 5        | 0                | 0                | 7.5              | 2                |
| 14 - Halber Quadrat Looping auf der Spitze mit 2 halben Rollen, Ausflug im Rücken                                                                                           | 3        | 7                | 8                | 8                | 7                |
| 15 - Quadrat Loop mit Diagonale mit ein viertel Rolle, Messerflug, ein viertel Rolle                                                                                        | 4        | 8                | 8.5              | 9                | 7.5              |
| 16 - Figur E T, umgekehrt, mit halber Rolle auf und Rolle abwärts                                                                                                           | 3        | 7.5              | 7.5              | 7.5              | 8.5              |
| 17 - Looping mit 2 halben Rollen integriert in Quadrant 1 und 3                                                                                                             | 5        | 7                | 7.5              | 7                | 7.5              |
| Judge's scores                                                                                                                                                              |          | 424.00           | 447.50           | 445.00           | 446.50           |
| Var judge score / panel %                                                                                                                                                   |          | -3.80%           | 1.53%            | 0.96%            | 1.30%            |

#### Judge's panel

|                             |                            |                            |
|-----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| (J 1) PALS Peter  (GER)     | (J 2) DERICUM Bernd  (BEL) | (J 4) LÜTZEN Martin  (GER) |
| (J 5) HILM Friedhelm  (GER) |                            |                            |

\* Total score without min and max score per manoeuvre