

3. TW Expertenklasse 2026 Expertenklasse

Aeroclub Rheidt e.V. - from 05-09-2026 to 06-09-2026

Competitor detail scores



Last name : SPERLING First name : Jan Country :  (GER)	Number 2	Flight no 3	Schedule DMFV P27 2026/2027	* 0.00 (0 %)
---	--------------------	-----------------------	---------------------------------------	----------------------------------

Manoeuvres	K factor	J 1  (GER)	J 2  (BEL)	J 4  (GER)	J 5  (GER)
01 - Ziehen Ziehen Drücken Humpti Bump mit zwei halben Rollen gegengleich aufwärts und zwei viertel Punkt Rolle abwärts, Ausflug im Rücken	4	0	0	0	0
02 - 45 grad Humpty mit zwei halbe Rollen gegengleich aufwärts und Rolle abwärts. DMFV spezifische Definition	3	0	0	0	0
03 - Dreieck auf der Spitze mit Rollen. halbe Rolle, zwei viertel Punkt Rolle oben, halbe Rolle	3	0	0	0	0
04 - Haifischflosse mit Rolle aufwärts	3	0	0	0	0
05 - Rollenkombination mit zwei viertel Punkt Rolle, Snap, zwei viertel Punkt Rolle, jeweils gegengleich	5	0	0	0	0
06 - Halber Quadrat Looping aufwärts mit Rolle. Ausflug im Rücken	3	0	0	0	0
07 - Quadrat Looping auf der Spitze mit halben Rollen in Schenkel 1 und 3, Ausflug im Rücken	4	0	0	0	0
08 - Halbe Kubanacht von oben mit 2 halben Rollen gegengleich aufwärts	2	0	0	0	0
09 - Trudeln mit 2 mal 2 Umdrehungen gegengleich	4	0	0	0	0
10 - Hoher Hut mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts, halber Rolle abwärts. Ausflug im Rücken. Achtung Option möglich	3	0	0	0	0
11 - Rollenkombination mit zwei achteel Punkt Rolle und ein viertel Rolle, gefolgt von einer ein viertel Rolle und zwei achteel Punkt Rolle, gegengleich, Ausflug im Rücken	4	0	0	0	0
12 - Drücken-Ziehen-Ziehen Humpti Bump mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts und halber Rolle abwärts	3	0	0	0	0
13 - Figur M mit drei vierte Rolle, ein viertel Rolle, ein viertel Rolle, drei viertel Rolle.	5	0	0	0	0
14 - Halber Quadrat Looping auf der Spitze mit 2 halben Rollen, Ausflug im Rücken	3	0	0	0	0
15 - Quadrat Loop mit Diagonale mit ein viertel Rolle, Messerflug, ein viertel Rolle	4	0	0	0	0
16 - Figur E T, umgekehrt, mit halber Rolle auf und Rolle abwärts	3	0	0	0	0
17 - Looping mit 2 halben Rollen integriert in Quadrant 1 und 3	5	0	0	0	0
Judge's scores		0.00	0.00	0.00	0.00
Var judge score / panel %		-100.00%	-100.00%	-100.00%	-100.00%

Judge's panel

(J 1) PALS Peter  (GER)	(J 2) DERICUM Bernd  (BEL)	(J 4) LÜTZEN Martin  (GER)
(J 5) HILM Friedhelm  (GER)		

* Total score without min and max score per manoeuvre