

Last name : ZOLITSCH First name : Markus Country :  (GER)	Number 15	Flight no 5	Schedule DMFV F27 2026/2027	* 584.50 (81.2 %)
--	---------------------	-----------------------	---------------------------------------	---------------------------------------

Manoeuvres	K factor	J 1  (GER)	J 2  (GER)	J 3  (GER)	J 4  (GER)	J 5  (GER)
01 - Quadrat Looping mit Rollen. Snap, zwei viertel Punkt, Snap, zwei viertel Punkt	4	7	7.5	7.5	8.5	8
02 - Haiflosse mit 2 drei viertel Rollen und zwei viertel Punkt Rolle, Ausflug im Rücken	3	8.5	8	8.5	8.5	8.5
03 - Rollenkombination mit 3 Rollen gegengleich, Ausflug im Rücken	4	9	8	8.5	8.5	9
04 - Figur ET mit halber Rolle und vier achteil Punkt Rolle	3	8	7.5	8.5	8.5	8
05 - Dreieck auf der Spitze mit ein viertel integriert, halber, halber, halber, ein viertel integriert, Ausflug im Rücken	5	7.5	8	8	8.5	8
06 - Halbe Kubanacht mit Snap	4	7.5	8	8	9	8.5
07 - Looping mit halber Rolle integriert, Snap, halber Rolle integriert	5	7.5	8	8	8.5	8.5
08 - Halber Quadrat Looping mit halber Rolle integriert, halber Rolle, halber Rolle integriert	4	7.5	8	9	9	8.5
09 - Trudeln 2 Umdrehungen und ein einhalb Umdrehungen gegengleich, Ausflug im Rücken	4	7.5	7.5	8	8.5	8.5
10 - 45 grad Humpti Bump mit 2 drei viertel Rollen Variation des halben Loopings	4	7.5	7.5	8.5	9	8.5
11 - Rollenkreis, Looping, Rollenlooping Kombination. ein viertel Rollenkreis mit halber Rolle integriert innen, ein viertel Loop, halber Rollenlooping mit Rolle, ein viertel Loop, ein viertel Rollenkreis mit halber Rolle integriert aussen	6	8	8	8.5	8	8.5
12 - Umgekehrte Figur E T mit zwei viertel Punkt Rolle und halbe Rolle, Ausflug im Rücken	3	8.5	7.5	8	9	8.5
13 - Umgekehrter Golfball mit ein viertel Rolle, halber Rolle integriert, halber Rolle integriert gegengleich, ein viertel Rolle, Ausflug im Rücken	6	7.5	8	7.5	7.5	8
14 - Halber Quadrat Loop auf der Spitze mit 2 ein viertel Rollen, Ausflug im Rücken	3	7.5	8	8	7.5	8
15 - Rollenkombination mit drei viertel Rolle, ein einhalb Snap, drei viertel Rolle. Ausflug im Rücken	5	7.5	7.5	8	8	8.5
16 - Halber Quadrat Looping mit ein einhalb Snap, Ausflug im Rücken	4	7	8	8	9	8.5
17 - Ziehen-Ziehen-Ziehen Humpti Bump mit Rollen. Ein viertel Rolle integriert, halber Rolle, halber Rolle integriert, halber Rolle, ein viertel Rolle integriert	5	8	7.5	8.5	8.5	8.5
Judge's scores		555.00	562.00	587.50	607.00	603.50
Var judge score / panel %		-4.80%	-3.60%	0.77%	4.12%	3.52%

Judge's panel

(J 1) KÖHLER Frank  (GER)	(J 2) FRIES Michael  (GER)	(J 3) WRCHLAWSKY Martin  (GER)
(J 4) PALS Peter  (GER)	(J 5) SCHULTE Frederik  (GER)	

* Total score without min and max score per manoeuvre