

Last name : WESCH First name : Heino Country :  (GER)	Number 10	Flight no 3	Schedule DMFV P27 2026/2027	* 457.00 (74.9 %)
--	---------------------	-----------------------	---------------------------------------	---------------------------------------

Manoeuvres	K factor	J 1  (GER)	J 2  (GER)	J 3  (GER)	J 4  (GER)	J 5  (GER)
01 - Ziehen Ziehen Drücken Humpti Bump mit zwei halben Rollen gegengleich aufwärts und zwei viertel Punkt Rolle abwärts, Ausflug im Rücken	4	8	7	7.5	7.5	8
02 - 45 grad Humpty mit zwei halbe Rollen gegengleich aufwärts und Rolle abwärts. DMFV spezifische Definition	3	7.5	6.5	6	7.5	8
03 - Dreieck auf der Spitze mit Rollen. halbe Rolle, zwei viertel Punkt Rolle oben, halbe Rolle	3	7.5	7.5	7.5	8	8
04 - Haifischflosse mit Rolle aufwärts	3	8	7	7.5	7	8.5
05 - Rollenkombination mit zwei viertel Punkt Rolle, Snap, zwei viertel Punkt Rolle, jeweils gegengleich	5	7.5	7	7.5	7	7.5
06 - Halber Quadrat Looping aufwärts mit Rolle. Ausflug im Rücken	3	8	7	8.5	7.5	8
07 - Quadrat Looping auf der Spitze mit halben Rollen in Schenkel 1 und 3, Ausflug im Rücken	4	7.5	7.5	7.5	8	8.5
08 - Halbe Kubanacht von oben mit 2 halben Rollen gegengleich aufwärts	2	8	7.5	8	8	8
09 - Trudeln mit 2 mal 2 Umdrehungen gegengleich	4	8	7.5	6.5	7	7.5
10 - Hoher Hut mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts, halber Rolle abwärts. Ausflug im Rücken. Achtung Option möglich	3	7.5	7.5	6	7	8
11 - Rollenkombination mit zwei achteel Punkt Rolle und ein viertel Rolle, gefolgt von einer ein viertel Rolle und zwei achteel Punkt Rolle, gegengleich, Ausflug im Rücken	4	7.5	8	8.5	7.5	7.5
12 - Drücken-Ziehen-Ziehen Humpti Bump mit zwei viertel Punkt Rolle aufwärts und halber Rolle abwärts	3	8	7	7	8	7.5
13 - Figur M mit drei vierte Rolle, ein viertel Rolle, ein viertel Rolle, drei viertel Rolle.	5	7.5	7.5	7	7.5	8
14 - Halber Quadrat Looping auf der Spitze mit 2 halben Rollen, Ausflug im Rücken	3	7.5	7	6.5	7.5	8
15 - Quadrat Loop mit Diagonale mit ein viertel Rolle, Messerflug, ein viertel Rolle	4	7	7.5	7	7	8
16 - Figur E T, umgekehrt, mit halber Rolle auf und Rolle abwärts	3	7.5	7	7	7	7.5
17 - Looping mit 2 halben Rollen integriert in Quadrant 1 und 3	5	8	7.5	7.5	7.5	8
Judge's scores		467.50	444.50	442.00	452.50	482.00
Var judge score / panel %		2.14%	-2.88%	-3.43%	-1.14%	5.31%

Judge's panel

(J 1) KÖHLER Frank  (GER)	(J 2) FRIES Michael  (GER)	(J 3) WRCHLAWSKY Martin  (GER)
(J 4) PALS Peter  (GER)	(J 5) SCHULTE Frederik  (GER)	

* Total score without min and max score per manoeuvre