

Anmeldung Europastar Cup Wettbewerb in

Anmeldung in der Expert-Klasse

Anmeldung in der Sport -Klasse

Vorname:

Nachname:

Staatsangehörigkeit:

Straße , Hausnr.:

PLZ, Ort:

Land:

E-Mail-Adresse:

Telefonnummer:

Geburtsdatum:

Verein:

Organisiert bei:

Versicherung vorhanden, Versicherungsnummer:

Lärmpass vorhanden ja nein

e-ID Registriernummer:

Anreise am:

Zimmernachweis erwünscht (Reservierung muss selber vorgenommen werden)

Wohnwagen oder Zelt

Hiermit bestätige ich, dass mein Modell ordnungsgemäß eingeflogen und dass seine Technik nach den im Modellflug üblichen Maßstäben in Ordnung ist. Ich bin ausreichend versichert. Die Teilnahmebedingungen und die Teilnehmerbedingungen und Datenschutzbestimmungen sind mir bekannt.

Angaben zum Modell Europastar Cup Wettbewerb

Typenbezeichnung:

Spannweite: Länge [mm]: Gewicht [kg]:

Maßstab: Bauzeit [m]:

Fernsteuerung:

Frequenz: Kanal:

Hubraum: Anzahl:

Zweitakt-Motor Viertakt-Motor Turbinenantrieb Elektrisch

Angaben zum Vorbild

Spannweite: Länge [mm]: Gewicht [kg]:

Baujahr: Geschwindigkeit [km/h] (erforderlich):

Verwendungszweck:

Einsatzort:

Einsatzzeit:

Name Pilot / Eigentümer:

Quellenangabe 3-Seiten Ansicht:

Die Herkunft der 3-Seiten Ansicht muss belegt werden, z. B.: aus Fachbüchern, Zeitschriften oder anderen Quellen. Bei Verstoß erfolgt der Ausschluss vom Wettbewerb. Für die Baubewertung bitte 3 Kopien der 3-Seiten Ansicht mitbringen.



Angaben zum Flugprogramm Europastar Cup Wettbewerb

kunstflugtauglich nicht kunstflugtauglich bedingt kunstflugtauglich

Kunstflugfähige Flugzeuge müssen die 4 Kürfiguren [K.] auswählen:

Bedingt kunstflugfähigen Flugzeugen müssen mindestens 2 Kunstflugfiguren [K.] aber höchstens 3 [K.] auswählen.

Nicht kunstflugfähige Flugzeuge müssen die 4 Kürfiguren [n.K.] auswählen:

6.1	<input type="checkbox"/>	n.K.	Chandelle
6.2	<input type="checkbox"/>	n.K.	Verfahrenskurve
6.3	<input type="checkbox"/>	n.K.	Kehrtkurve
6.4	<input type="checkbox"/>	n.K.	Flug in gerader Linie bei gleich bleibender Höhe (max 6m)
6.5	<input type="checkbox"/>	K.	Rolle (langsam, Fass, gerissene)
6.6	<input type="checkbox"/>	K.	Looping
6.7	<input type="checkbox"/>	K.	Turn
6.8	<input type="checkbox"/>	K.	Rückenflug
6.9	<input type="checkbox"/>	K.	Aufschwung-Abschwung
6.10	<input type="checkbox"/>	K.	Trudeln 3 Umdrehungen
6.11	<input type="checkbox"/>	K.	Kuban Acht
6.12	<input type="checkbox"/>	K.	Aufschwung
6.13	<input type="checkbox"/>	K.	Abschwung
6.14	<input type="checkbox"/>	n.K.	Durchstarten
6.15	<input type="checkbox"/>	n.K./K.	Touch and Go
6.16	<input type="checkbox"/>	n.K.	Dreieckskurs
6.17	<input type="checkbox"/>	n.K.	Horizontaler Vollkreis
6.18	<input type="checkbox"/>	n.K.	Rechteckskurs
6.19	<input type="checkbox"/>	n.K.	Seitenslip
6.20	<input type="checkbox"/>	n.K.	Flug in gerader Linie mit einem gedrosselten Motor