

Anmeldung DM Semiscale Modelle

☐ **Anmeldung in der Expert-Klasse**

☐ **Anmeldung in der Sport -Klasse**

Vorname:

Nachname:

Staatsangehörigkeit:

Straße , Hausnr.:

PLZ, Ort:

Land;

Email-Adresse:

Telefonnummer:

Geburtsdatum:

Verein:

Organisiert bei:

☐ Versicherung vorhanden, Versicherungsnummer:

Lärmpass vorhanden ☐ ja ☐ nein

e-ID Registriernummer:

Anreise am:

Siegermodelle der DM Expert Ja ☐ Nein ☐ wie oft ☐

Siegermodelle der DM Sport Ja ☐ Nein ☐ wie oft ☐

☐ Zimmernachweis erwünscht (Reservierung muss selbst vorgenommen werden)

☐ Wohnwagen oder Zelt

☐ Hiermit bestätige ich, dass mein Modell ordnungsgemäß eingeflogen und dass seine Technik nach den im Modellflug üblichen Maßstäben in Ordnung ist. Ich bin ausreichend versichert. Die Teilnahmebedingungen und die Teilnehmerbedingungen und Datenschutzbestimmungen sind mir bekannt.

Angaben zum Modell DM Semiscale Modelle

Typenbezeichnung:					
Spannweite:		Länge [mm]:		Gewicht [kg]:	
Maßstab:		Bauzeit [m]:			
Fernsteuerung:					
Frequenz:		Kanal:			
Hubraum:		Anzahl:			
☐ Zweitakt-Motor ☐ Viertakt-Motor ☐ Turbinenantrieb ☐ Elektrisch					

Angaben zum Vorbild

Spannweite:		Länge [mm]:		Gewicht [kg]:	
Baujahr:		Geschwindigkeit [km/h] (erforderlich):			
Verwendungszweck:					
Einsatzort::					
Einsatzzeit:					
Name Pilot / Eigentümer:					
Quellenangabe 3-Seiten Ansicht:					

Die Herkunft der 3-Seiten Ansicht muss belegt werden, z. B.: aus Fachbüchern, Zeitschriften oder anderen Quellen. Bei Verstoß erfolgt der Ausschluss vom Wettbewerb. Für die Baubewertung bitte 3 Kopien der 3-Seiten Ansicht mitbringen.



Angaben zum Flugprogramm DM Semiscale Modelle

☐ kunstflugtauglich
 ☐ nicht kunstflugtauglich
 ☐ bedingt kunstflugtauglich

Kunstflugfähige Flugzeuge müssen die 4 Kürfiguren [K.] auswählen:

Bedingt kunstflugfähigen Flugzeugen müssen mindestens 2 Kunstflugfiguren [K.] aber höchstens 3 [K.] auswählen.

Nicht kunstflugfähige Flugzeuge müssen die 4 Kürfiguren [n.K.] auswählen:

6.1	☐	n.K.	Chandelle
6.2	☐	n.K.	Verfahrenskurve
6.3	☐	n.K.	Kehrtkurve
6.4	☐	n.K.	Flug in gerader Linie bei gleich bleibender Höhe (max 6m)
6.5	☐	K.	Rolle (langsam, Fass, gerissene)
6.6	☐	K.	Looping
6.7	☐	K.	Turn
6.8	☐	K.	Rückenflug
6.9	☐	K.	Aufschwung-Abschwung
6.10	☐	K.	Trudeln 3 Umdrehungen
6.11	☐	K.	Kuban Acht
6.12	☐	K.	Aufschwung
6.13	☐	K.	Abschwung
6.14	☐	n.K.	Durchstarten
6.15	☐	n.K./K.	Touch and Go
6.16	☐	n.K.	Dreieckskurs
6.17	☐	n.K.	Horizontaler Vollkreis
6.18	☐	n.K.	Rechteckskurs
6.19	☐	n.K.	Seitenslip
6.20	☐	n.K.	Flug in gerader Linie mit einem gedrosselten Motor